

SEMANA N°28, desde el 13 al 16 de octubre "SIGAMOS APRENDIENDO EN CASA" PREKINDER NT1 (GUIA N° 125)



Núcleo: Lenguaje Verbal **OA 4:** Ampliar vocabulario

Habilidad: Aplicar

Contenido: "Descubrimiento de América"

OAT 1: Participar en actividades.

Materiales: Poesía, lápices de colores

Recurso TICs: https://www.youtube.com/watch?v=TD24cI-1bxw EI Descubrimiento de América. Videos

Educativos Para Niños.

Experiencia de Aprendizaje: Te invito a comentar el video del descubrimiento de América. Atender al poema ¿Qué descubrió? ¿A dónde quería ir? ¿Por qué fue importante Cristóbal Colón? Ahora te invito a conocer este texto y a buscar y destacar las palabras **hazaña** y **carabela** en las estrofas.

FUE UN MARINO SOÑADOR VINO CON TRES CARABELAS

FUE UN MARINO SOÑADOR

SALIÓ DEL PUERTO DE PALOS

BUSCANDO UN MUNDO MEJOR

UN DÍA DOCE DE OCTUBRE
A UNA ISLA LLEGÓ
CREYENDO QUE ERA LA INDIA
HACIA ESPAÑA REGRESÓ

AMÉRICA LO RECUERDA

POR LA HAZAÑA Y EL TESÓN

A ESE GENIAL MARINO

QUE FUE CRISTÓBAL COLÓN



Hazaña= Acción de esfuerzo y valor.

Sinónimo= Aventura

Carabelas= Embarcación ligera, larga y angosta, con tres velas.

Sinónimo = Embarcación

Evaluación: El adulto marca con una (X)	L= logrado	P/L= Por Lograr
¿Comenta significado de hazaña y sinónimo?		L P/L
¿Comenta o describe significado de carabelas?		L P/L



SEMANA N°28, desde el 13 al 16 de octubre "SIGAMOS APRENDIENDO EN CASA" PREKINDER NT1 (GUÍA N°126)



Núcleo: Lenguaje Verbal

OA 8: Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos.

Habilidad: Demostrar

Contenido: Grafomotricidad

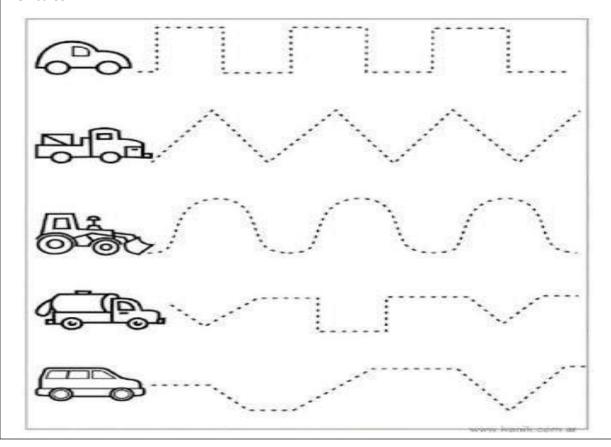
OAT 6: Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas.

Materiales: Lapiz grafito, lápices de colores.

Recurso TICs: https://www.youtube.com/watch?v=4NyPBD8Vilk Canta juego - El Poupurri de las

manos.

Experiencia de Aprendizaje: Observa el video canta y ejercita tus manos antes de comenzar a trabajar. Con tu dedo índice sigue el camino del transporte de izquierda a derecha. Pinta los vehículos.



Evaluación: El adulto marca con una (X) L= logrado P/L= Por Lograr Grafica la línea con trazo seguro y siguiendo diseño L= _____ P/L= _____