



SEMANA N°14 DEL 30 DE JUNIO AL 03 JULIO

GUÍA N°13 DE TECNOLOGÍA 6° BÁSICO 2020

U T P

JUEGOS DE LANZAMIENTO PARA ED. FÍSICA

Nombres:	Apellidos:	Curso:	Fecha
.....	.....	.....	.....

Tiempo considerado: 90 minutos.

**OA 1:** Crear diseños de objetos tecnológicos simples para resolver problemas:

desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas (articulación con

Ed. Física)

**OA 1 EFIS 04:** Demostrar control en la ejecución de las habilidades motrices básicas de ... ..

manipulación en diferentes direcciones, alturas y niveles.

**Habilidad:** Identificar un problema y darle solución por medio de un diseño tecnológico. Usar materiales y herramientas de forma segura.

### ACTIVIDADES

Elaboran 2 juegos de lanzamiento, uno para corta distancia y el otro para media distancia; esto es con materiales de desecho reutilizables como: cajas de cartón, láminas de cartón, platos desechables de cartón o plástico, cilindros de papel higiénico o de toallas de papel, telas (para almohadillas u otros elementos).

Paso 1: Revisa que materiales que puedas reutilizar tienes en casa

Paso 2: Con los recursos existentes diseña sobre una hoja de tu cuaderno dos juegos que puedas construir con lo que tienes.

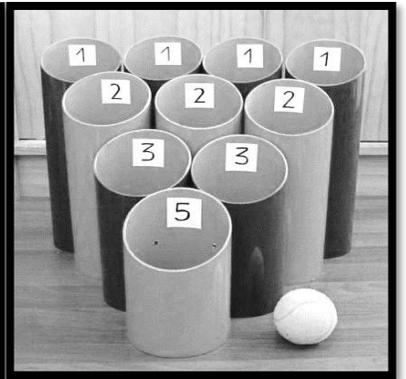
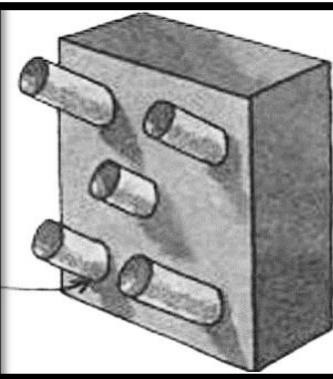
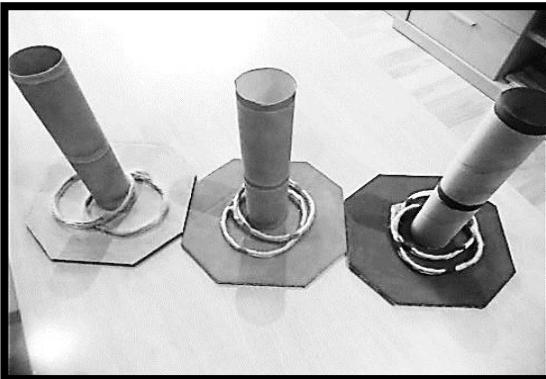
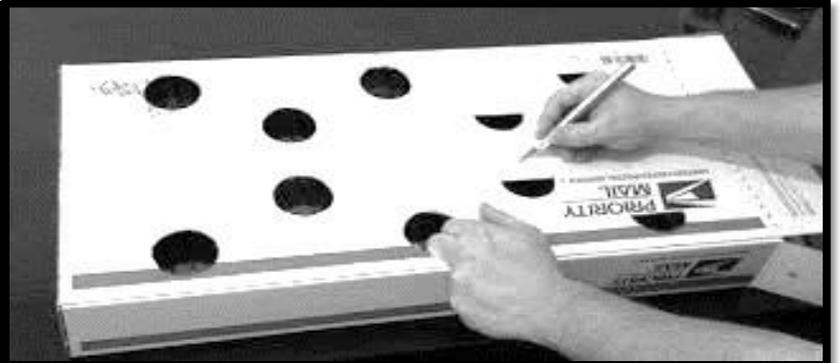
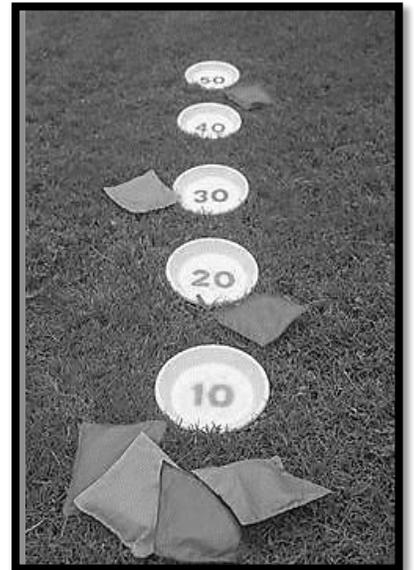
Paso 3: Busca las herramientas de corte apropiadas, pegamento y una superficie estable sobre la que puedas trabajar en forma segura.

Paso 4: Comienza a construir tus dos juegos de lanzamiento.

Paso 5: Decora pintando si el cartón en crudo necesita mejor aspecto

Paso 6: (Selecciona solamente dos de ellos.) :

Paso 7: Ajuagar entonces junto a tu familia



Recuerda enviar la fotografía de tu guía terminada al

WhatsApp N°+56979990539.