



UTP

**EVALUACIÓN FORMATIVA 3
TECNOLOGÍA 7° BÁSICO 2020
SEMANA 26
“REPARACIÓN OBJETO TECNOLÓGICO”**

Nombres:	Apellidos:	Curso:	FECHA
--------------------------	----------------------------	------------------------	-----------------------

Tiempo: 60 min

Semana del 28 de Septiembre al 02 de Octubre

OA 1: OA 1: Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

Indicadores: Comparan las necesidades detectadas en las personas o en la comunidad.

Investigan, con diferentes criterios de análisis, necesidades de reparación, necesidades de adaptación, necesidades de mejora.

Señalan la viabilidad de la solución propuesta y su impacto en las personas o en la comunidad

Habilidad: Aplicar

Objetivo: Aplicar conocimientos y habilidades sobre la reparación de un objeto tecnológico a través de evaluación formativa.

- I. Lee comprensivamente la pregunta y marca con una X la alternativa que creas que es la correcta. Posteriormente al final de la evaluación debes traspasar las respuestas en el solucionario. (1 punto c/u)**

1- ¿Por qué fue reparado Woody?

- a) Para ser vendido a un museo
- b) Para ser regalado a una niña
- c) Para satisfacer la necesidad personal del vendedor
- d) Alternativa A y C

2- ¿La necesidad mostrada en el video era individual o grupal?

- a) Personal
- b) Grupal
- c) Ambas
- d) Ninguna de la anteriores

3- ¿Por qué es importante planificar la reparación de un objeto?

- a) Para obtener resultados positivos
- b) Para tener un orden en la reparación
- c) Para no cometer errores
- d) Todas las anteriores.

4- ¿Cuál es el primer paso para realizar la reparación de un objeto tecnológico?

- a) Identificar la falla del objeto
- b) Arreglar el objeto
- c) Desarmar el objeto
- d) Botar el objeto

5- ¿Cuáles son los beneficios al reparar un objeto tecnológico?

- a) Ahorrar
- b) Reutilizar
- c) Reciclar
- d) Todas las anteriores

6- ¿Qué es reciclar?

- a) Dar uso a materiales que fueron desechados
- b) Botar a la basura elementos dañados
- c) Guardar elementos sin ser utilizados
- d) Ninguna de las anteriores

7- ¿Qué representa el siguiente logo?

- a) Quemar
- b) Botar
- c) Reciclar
- d) Desechar



Solucionario

- **Envía las respuestas mediante un PPT como lo realizamos la evaluación formativa anterior.**
- **En caso de no tener Power Point mediante tu correo institucional envía una foto solo de la hoja de respuesta al profesor de asignatura juancarlos.pina@colegio-moisismussa.cl**

Nombre del alumno:

Curso: 7°

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.