



UTP

SEMANA 16 DEL 13 AL 17 DE JULIO
GUÍA N° 17 DE MATEMÁTICA 4° BÁSICO 2020
ALGORITMO DE ADICIONES Y SUSTRACCIONES

Nombres:	Apellidos:	Curso:	FECHA
--------------------------	----------------------------	------------------------	-----------------------

Tiempo considerado: 90 minutos.

Objetivo: OA 03 Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números hasta 1 000.

Estándar: EM4.6 Serán capaces de realizar correctamente adiciones con reserva. EM 4.7 Serán capaces de realizar correctamente sustracciones con canje.

Habilidades: Demostrar, Representar y Resolver.

AMIGOS DE 4to, RECUERDEN...

Para resolver adiciones puedes usar el algoritmo estándar. Esta estrategia consiste en escribir los sumandos en la tabla posicional y sumar los dígitos en forma vertical según su posición. Primero se suman las unidades, luego las decenas y finalmente las centenas, considerando el canje cuando corresponda.

Para resolver sustracciones con canje, usando el algoritmo (mecánica) estándar, se debe realizar lo siguiente, escribir el minuendo y sustraendo en posición vertical según su posición (respetando UDC). Iniciar la sustracción desde la Unidad, recuerden que restar es QUITAR, PERDER, MENOS, ETC. Muchas veces, cuando minuendo es menor que el sustraendo, se debe solicitar un CANJE al número de la derecha (“pedir prestado”) para así realizar la resta.

TEMAS:

¿Cómo resolver adiciones y sustracciones aplicando el algoritmo?

INSTRUCCIONES:

1. Desarrollar páginas N° 27 y 28 (Actividades N° 1,2, 3 y 4) del Texto “CUADERNO DE EJERCICIOS” de Cuarto Año.

ENVIAR FOTOGRAFÍA DE LA ACTIVIDAD DESARROLLADA EN TU CUADERNO A LOS SIGUIENTES CORREOS:

4°A C javier.jara@colegio-moisesmussa.cl
4°B silvana.navarro@colegio-moisesmussa.cl

