



SEMANA 16 DEL 13 al 17 de JULIO

Guía N° 1 Educación Tecnológica/ Educación Física– Primero básico 2020

Nombres:	Apellidos:	Fecha:	Curso:
.....

Tiempo considerado: 90 minutos.

OA1: Crear diseños de objetos tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas (articulación con Ed. Física)

OA 1 EFIS 04: Demostrar control en la ejecución de las habilidades motrices básicas de manipulación en diferentes direcciones, alturas y niveles.

Habilidad: Identificar un problema y darle solución por medio de un diseño tecnológico. Usar materiales y herramientas de forma segura.

ORIENTACIÓN PADRES Y APODERADOS:

Las actividades deben contar con ayuda y supervisión del adulto.

Elaborar juguete de arrastre o empuje, esto es con materiales de desecho, reutilizables como: cilindros de papel higiénico o de toallas de papel.

Paso 1: Revisa que materiales tienes en casa.

Paso 2: Con los recursos existentes diseña sobre una hoja de tu cuaderno el juguete, según pasos a seguir.(ver hoja n°2)

Paso 3: Busca las herramientas de corte apropiadas, pegamento y una superficie estable sobre la que puedas trabajar en forma segura.

Paso 4: Comienza a construir tu juguete de arrastre o empuje.

Paso 5 : Tome fotografías del trabajo terminado y envíela a: WhatsApp del curso.

Paso 6: A jugar entonces.



FOTO 1

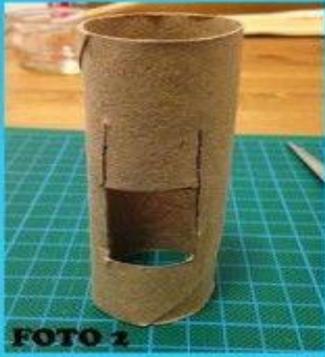


FOTO 2



FOTO 3



FOTO 4



FOTO 5



FOTO 6