



UTP

SEMANA 14 DEL 29 DE JUNIO AL 03 DE JULIO
GUÍA N° 15 DE MATEMÁTICA 4° BÁSICO 2020
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Nombres:	Apellidos:	Curso:	FECHA
--------------------------	----------------------------	------------------------	-----------------------

Tiempo considerado: 90 minutos.

Objetivo: OA 03 Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números hasta 1 000.

Estándar: EM18 Serán capaces de comparar las operaciones estudiadas en cuanto a su significado y a las propiedades utilizadas en los cálculos.

Habilidades: Demostrar, Representar y resolver.

AMIGOS DE CUARTOS AÑOS, RECORDEMOS...

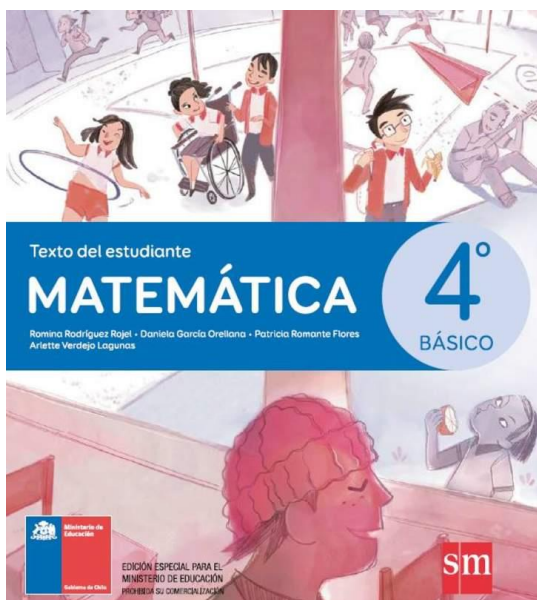
Para resolver adiciones puedes usar el algoritmo estándar. Esta estrategia consiste en escribir los sumandos en la tabla posicional y sumar los dígitos en forma vertical según su posición. Primero se suman las unidades, luego las decenas y finalmente las centenas, considerando el canje cuando corresponda.

TEMAS:

¿Cómo resolver adiciones y sustracciones aplicando el algoritmo?

ACTIVIDAD INSTRUCCIONES:

1. Desarrollar paginas N° 53 y 54 N° 2,3,4,5,6 y 7 del Texto del Estudiante de Matemática de Cuarto Año en el cuaderno de la asignatura.



ENVIAR FOTOGRAFÍA DE LA ACTIVIDAD DESARROLLADA EN TU CUADERNO A LOS SIGUIENTES CORREOS:

4°A javier.jara@colegio-moisesmussa.cl
4°B silvana.navarro@colegio-moisesmussa.cl
4°C julia.espinola@colegio-moisesmussa.cl