



U T P

SEMANA N° 14 DEL 30 DE JUNIO AL 03 JULIO
GUÍA N° 13 DE ED FÍSICA 3° BÁSICO 2020
CREANDO REGLAS PARA JUEGO DE LANZAMIENTO

Nombres:	Apellidos:	Curso:	Fecha
.....

Tiempo considerado: 90 minutos.

OAs SEGÚN PRIORIZACIÓN

OA 1: Demostrar habilidades motrices manipulación y estabilidad.

OA 11: Practicar actividades físicas, demostrando comportamientos seguros, como:

- utilizar implementos bajo supervisión
- mantener su posición dentro de los límites establecidos para la actividad

Habilidad: Usar diferentes habilidades motrices básicas para practicar diversos juegos recreativos en su vida cotidiana, resolviendo problemas motrices que se originan en éstos.

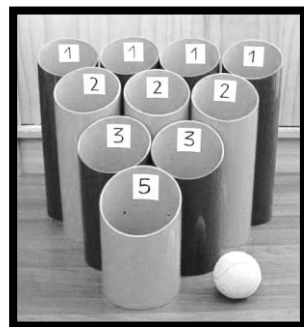
ACTIVIDAD:

- 1) Seleccionar espacio seguro y liberar de elementos de riesgo.
- 2) Realizar trabajo de coordinación psicomotriz y estabilidad según capacidad del niño.
- 3) Realizar trabajo de equilibrio sobre un pie para dificultar lanzamientos a corta distancia.
- 4) Crear reglas para el juego elegido y competir en familia en juegos de lanzamiento.

NOTA: No debe abandonarse actividades anteriores, porque hasta que el niño logre realizarlas con fluidez y relaxo, es que la habilidad adquirida y se ha convertido en una competencia.

Actividad de ejercitación:

- El niño deberá lanzar en posición cómoda al juego de lanzamiento creado en casa para acostumbrarse a la distancia y el peso del objeto a lanzar
- Luego lanzará parado en un solo equilibrando parado solo en el pie dominante
- Después parado en el pie No dominante continuará lanzamientos.
- El nivel de dificultad obligará al cerebro a realizar nuevas conexiones nerviosas.



Espero se diviertan practicando esta actividad.
Atte. Luis García A.

