



U T P

SEMANA N° 12 DEL 15 AL 19 JUNIO  
GUÍA N°11 DE TECNOLOGÍA 4° BÁSICO 2020  
JUEGOS DE LANZAMIENTO PARA ED. FÍSICA

<b>Nombres:</b> .....	<b>Apellidos:</b> .....	<b>Curso:</b> .....	<b>Fecha</b> .....
--------------------------	----------------------------	------------------------	-----------------------

**Tiempo considerado: 90 minutos.**

**OA 1:** Crear diseños de objetos tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas (articulación con Ed. Física)

**OA 1 EFIS 04:** Demostrar control en la ejecución de las habilidades motrices básicas de manipulación en diferentes direcciones, alturas y niveles.

**Habilidad:** Identificar un problema y darle solución por medio de un diseño tecnológico. Usar materiales y herramientas de forma segura.

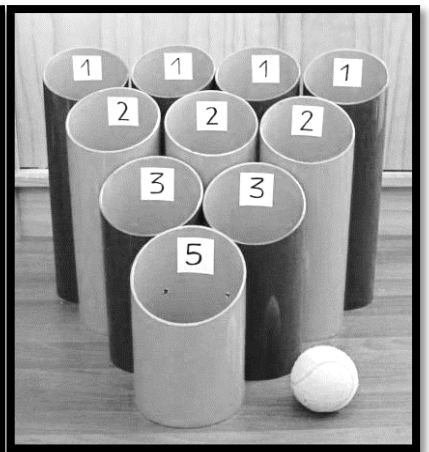
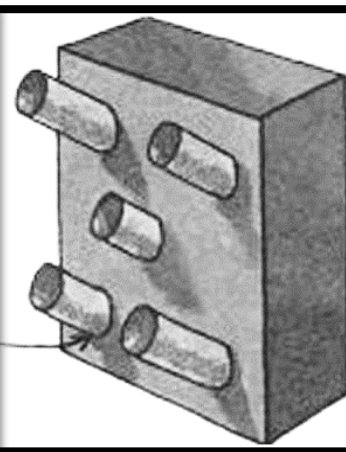
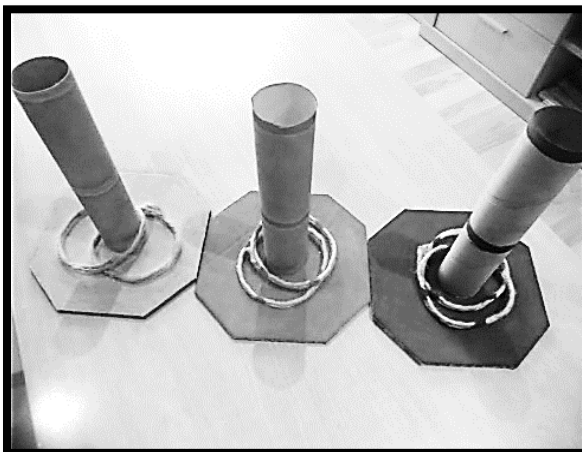
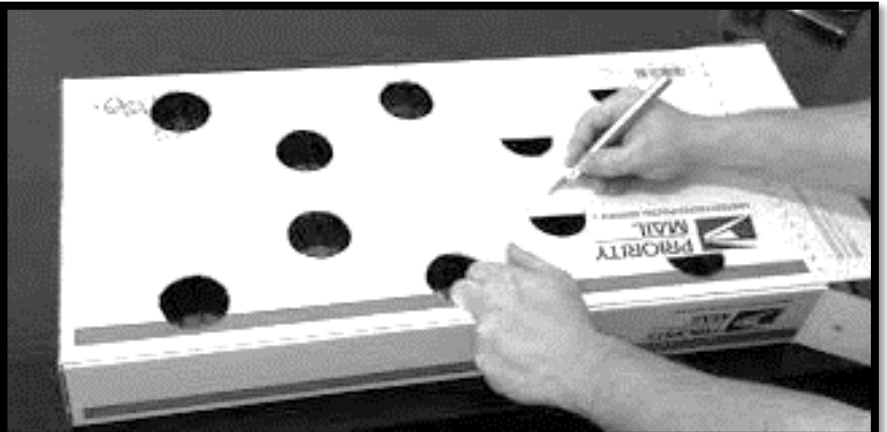
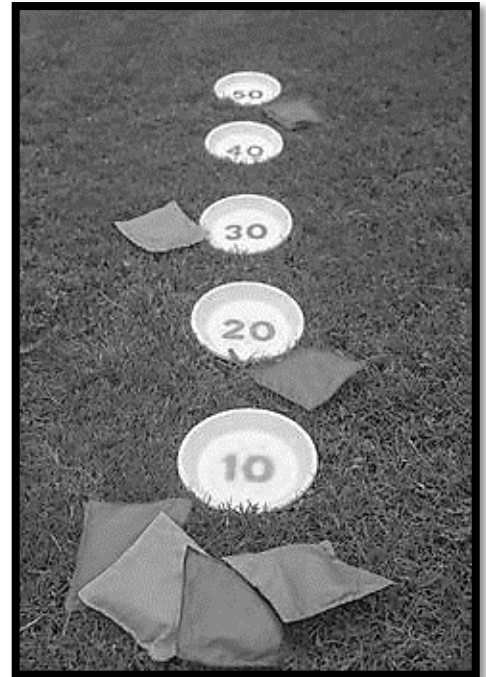
### ACTIVIDADES

Elaboran 2 juegos de lanzamiento, uno para corta distancia y el otro para media distancia; esto es con materiales de desecho reutilizables como: cajas de cartón, láminas de cartón, platos desechables de cartón o plástico, cilindros de papel higiénico o de toallas de papel, telas (para almohadillas u otros elementos).

- Paso 1: Revisa que materiales que puedas reutilizar tienes en casa
- Paso 2: Con los recursos existentes diseña sobre una hoja de tu cuaderno dos juegos que puedas construir con lo que tienes.
- Paso 3: Busca las herramientas de corte apropiadas, pegamento y una superficie estable sobre la que puedas trabajar en forma segura.
- Paso 4: Comienza a construir tus dos juegos de lanzamiento.
- Paso 5: Decora pintando si el cartón en crudo necesita mejor aspecto
- Paso 6: **Tome fotografías del trabajo terminado y envíela a:**

**WhatsApp Business: +569 940 86 223**

Paso 7: A jugar entonces.



*Esperando las actividades sean del gusto de Uds. Y les diviertan  
Atte. Luis García A.*