



SEMANA 12 DEL 15 AL 19 DE JUNIO

GUÍA N° 12 DE TECNOLOGÍA 1° BÁSICO

0A5 Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes.

<b>Nombres:</b> .....	<b>Apellidos:</b> .....	<b>Fecha:</b> .....	<b>Curso:</b> .....
--------------------------	----------------------------	------------------------	------------------------

1. Identificar las partes del computador.

2. Dibuja para que te sirve el computador.

