



SEMANA 11 DEL 8 AL 12 JUNIO

GUIA DE TECNOLOGIA

DISEÑAR UN OBJETO TECNOLÓGICO



Nombres:	RUN:	Curso: 3° Letra:	Fecha:.....
-------------------	---------------	---------------------------	-------------

Tiempo considerado: 60 minutos

Objetivo: Retroalimentación OA1 Diseñar un objeto tecnológico que resuelva una necesidad humana específica.

Habilidad: Crear

Actividades

1. Sigue las instrucciones y diviértete armando este lindo celular.
- a.- Pega o copia el dibujo en una cartulina o el papel que tengas.
- b.- Colorea y recorta las partes del celular y listo!!!. Puedes copiar el molde y hacer más celulares para tus hermanos o primos
- c.- Sube tu trabajo realizado al Facebook del curso 3° básico con tu nombre y curso

