



SEMANA N°11 DEL 08 AL 12 DE JUNIO



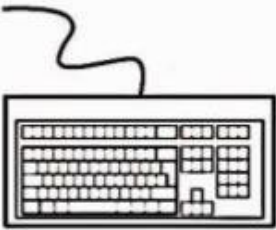

GUÍA N° 11 DE TECNOLOGÍA 1° BÁSICO

0A5 Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes.

<b>Nombres:</b> .....	<b>Apellidos:</b> .....	<b>Fecha:</b> .....	<b>Curso:</b> .....
--------------------------	----------------------------	------------------------	------------------------

Identificar las partes del computador.

UNE LAS PARTES CON SU NOMBRE.

	<b>MONITOR</b>	
	<b>TECLADO</b>	
	<b>CPU</b>	
	<b>MOUSE</b>	

OBSERVA LAS SIGUIENTES IMÁGENES Y PINTA SÓLO LAS QUE PERTENECEN A UN COMPUTADOR

