



SEMANA N°11 DEL 08 AL 12 DE JUNIO

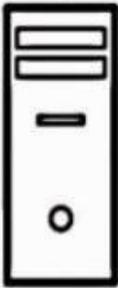
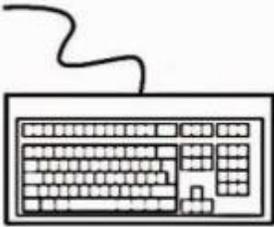
GUÍA N° 11 DE TECNOLOGÍA 1° BÁSICO

0A5 Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes.

Nombres:	Apellidos:	Fecha:	Curso:
--------------------------	----------------------------	------------------------	------------------------

Identificar las partes del computador.

UNE LAS PARTES CON SU NOMBRE.

	MONITOR	
	TECLADO	
	CPU	
	MOUSE	

OBSERVA LAS SIGUIENTES IMÁGENES Y PINTA SÓLO LAS QUE PERTENECEN A UN COMPUTADOR

