



**Guía N°6 de Tecnología 5° Básicos 2020**  
**Funciones de un objeto según usuario**

<b>Nombres:</b> .....	<b>Apellidos:</b> .....	<b>RUN:</b> .....
--------------------------	----------------------------	----------------------

**Tiempo considerado: 45 minutos**

**Semana del 04 al 08 de mayo.**

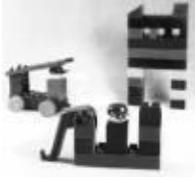
**Objetivo de Aprendizaje:** identificar las funciones y característica de un objeto tecnológico según el usuario.

**Habilidades:** Identificar.

**ACTIVIDADES:**

1. Imagina que tienes una empresa que fabrica cada uno de estos productos puestos en la tabla.

Al lado izquierdo de cada objeto tecnológico describe quién será su usuario o consumidor y al lado derecho escribe qué información le entregarías para que compre el producto. Hazlo igual que el ejemplo.

USUARIO	OBJETO	INFORMACIÓN AL USUARIO
Niños de 4 a 9 años.		-El nombre del producto. -Cuántas piezas contiene el envase. -Para qué edad sirve el juguete. -Advertencia por piezas muy pequeñas. - Formas de uso.
		
		
		

2. Agrega dos productos mas en los cuadros en blanco completando la tabla como el ejemplo.