GUIA TECNOLOGIA 1

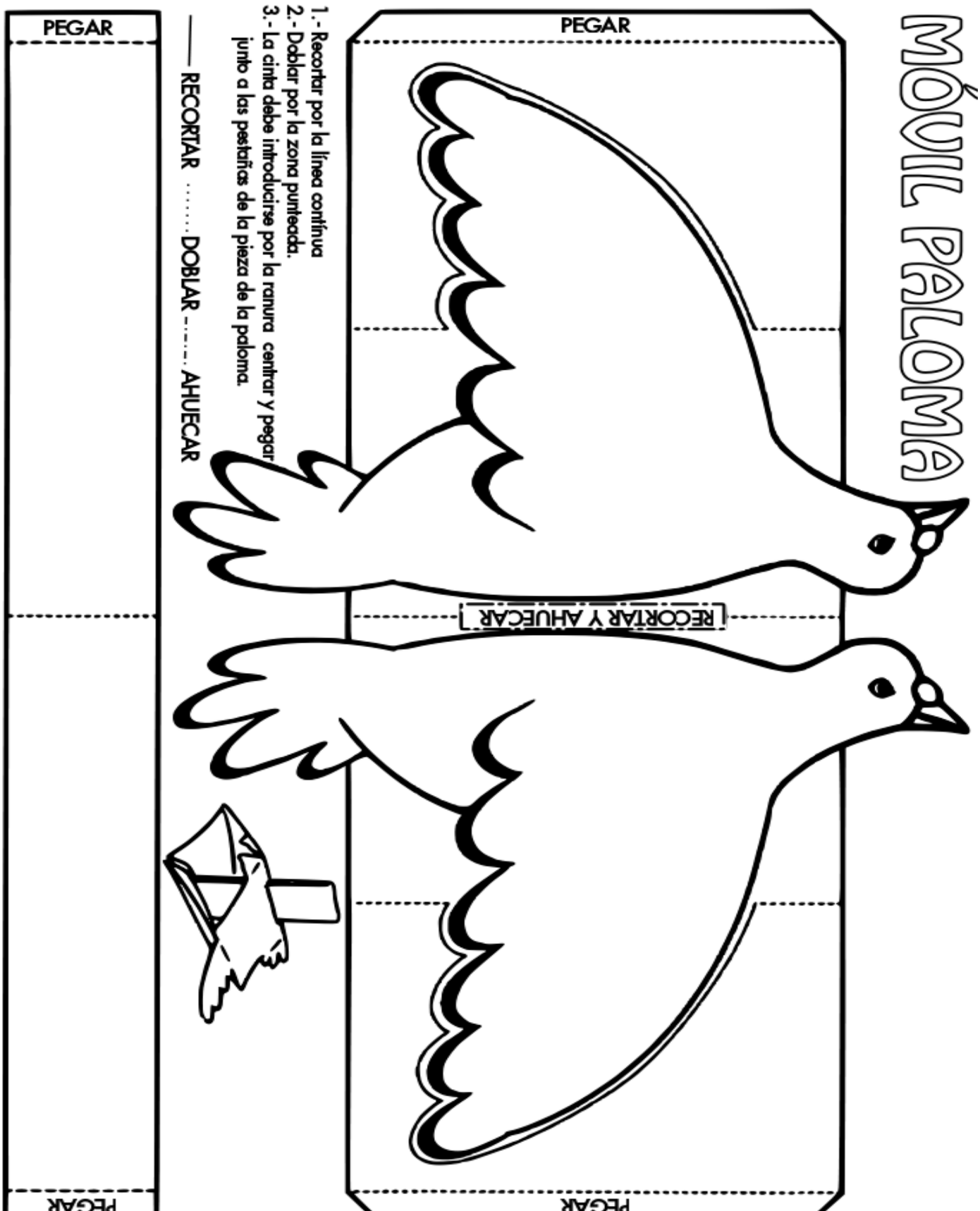
Semana 27 abril al 1 mayo

Nombres:	RUN:	Curso: 3°	
. . . . .	. . . . .	Letra:	Fecha:.....

Objetivo: O.A1 Diseñar un objeto tecnológico que resuelva una necesidad humana específica.

1. Sigue las instrucciones y diviértete armando este móvil (puedes hacer más palomas)

a.- Pega o copia el dibujo en una cartulina o el papel que tengas.

b.- Recorta bien y si quieres también las puedes colorear

c.- Sube tu trabajo realizado al Facebook del curso 3° básico con tu nombre y curso (letra)