U T P

GUÍA N 2°DE TECNOLOGÍA 8º BÁSICO 2020
SEMANA 3

Nombres:	**Apellidos:**	**Curso:**	**FECHA**
. . . . .	. . . . .	. . . . .	. . . . .

Objetivo: OA1 Identificar necesidades personales o grupales del entorno cercano que impliquen soluciones de reparación, adaptación o mejora, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

Habilidad: Identificar, Registrar, Solucionar

Identificando un problema.

Observa a tu alrededor y piensa que problema podrías darle una solución, por ejemplo, si ya no usamos bolsas plásticas, como guardar los vegetales.

1. Observa tu entorno e identifica un problema

2. ¿Por qué es un problema?

3. Menciona tres formas en que podrías solucionar este problema.

4. Pensando en material reciclado, que podrías crear para solucionar el problema encontrado

5. Dibuja un bosquejo de la solución encontrada para el problema detectado.